

IT Executive Education +

Arquitectura de Software para ser ágil a nivel empresarial.

Workshop con David S. Frankel

18 y 19 de Marzo, 2015
Ciudad de México



Executive Education on IT leadership and emerging trends.
Continuous professional development and personal enrichment
through the year.

ACERCA DEL TALLER

Durante esta sesión se presentarán las principales ideas o estrategias acerca de la arquitectura de software a nivel empresarial.

El punto sustantivo de la sesión es la agilidad y la gestión del cambio. En una realidad donde las demandas del mercado y los cambios tecnológicos se dan más rápido que nunca, las ventajas competitivas favorecen a las empresas cuyos sistemas de TI son capaces de reaccionar con agilidad a estos cambios.

La clase se compone de seis grandes temas para cada uno de los cuales se integrará: una presentación, una discusión y ejercicios sobre cómo poder aplicar lo aprendido.

¿POR QUE EL TEMA ES IMPORTANTE?

Cuando las demandas del mercado y las tecnologías cambian más rápido que nunca, encontramos una importante ventaja competitiva en aquellas organizaciones cuyos sistemas de información pueden responder a los cambios con agilidad. Los seis tópicos en que se focaliza este taller fueron construidos pensando en la agilidad, en enseñar a los participantes cuales son las arquitecturas de software que pueden marcar una diferencia para que las organizaciones respondan a estos cambios.

Una de las razones por las que los complejos sistemas empresariales se vuelven débiles es porque con el paso del tiempo se vuelven cada vez más opacos. Es común perder visibilidad de todos los componentes de la estructura y las intenciones del negocio, a medida que su complejidad aumenta. Una mala visibilidad aumenta el riesgo de consecuencias no deseadas cuando se cambian o añaden nuevos elementos al sistema. Es así que un tema recurrente a lo largo de la sesión y los tópicos que se abordarán será cómo hacer sistemas empresariales más transparentes vía los metadatos y la trazabilidad.

¿QUE BENEFICIOS OBTENDRE AL ASISTIR A ESTA SESION?

El contenido de esta sesión ha sido diseñado para estimular a los participantes a que vean en la

arquitectura de sistemas nuevos caminos, basados en el conocimiento práctico sobre la industria que posee David S. Frankel. El primer tema que se abordará durante el curso confronta y muestra una forma de sobrepasar las limitaciones que inhiben el uso de patrones de arquitectura para separar las preocupaciones sobre los sistemas de software. Una amplia comprensión de los metadatos agrega una nueva dimensión sobre cómo administrar sistemas empresariales. El concepto arquitectura de línea de producto conduce duras lecciones aprendidas de esfuerzos anteriores hacia la adopción de un desarrollo basado en componentes. SOA por su parte analiza los esfuerzos y lecciones aprendidas en iniciativas anteriores y ofrece un enfoque totalmente revisado. El tema de la integración trae a la mesa nuevas técnicas para hacer frente a este viejo y necio desafío. El último tema de la sesión saca a relucir la tensión que ha surgido entre las prácticas de desarrollo ágil y la arquitectura de software a nivel empresarial y aporta ideas sobre cómo manejar esta tensión exitosamente.

Estos temas representan una visión fresca y son una oportunidad para explorar cómo estos conceptos pueden aplicar a cada organización.

PRINCIPALES CLIENTES

Algunos de los clientes con los que David S. Frankel ha colaborado en proyectos de estándares de software son Deutsche Bank, Credit-Suisse, HSBC, entre otros. También dedico siete años colaborando con SAP.

ACERCA DE DAVID S. FRANKEL

David S. Frankel es Consultor Senior de Cutter Consortium para la práctica de Business & Enterprise Architecture. Cuenta con más de 30 años de experiencia como programador, arquitecto y estratega técnico. Es reconocido como pionero y autoridad internacional en temas de model-driven systems y modelado de información semántica. Es conocido por su habilidad para ayudar en la articulación de la estrategia de forma precisa y poderosa. El trabajo en arquitectura de Frankel se centra en la maximización de la flexibilidad de los sistemas, separando rigurosamente las áreas de

IT Executive Education +

Arquitectura de Software para ser ágil a nivel empresarial.

Workshop con David S. Frankel

conflicto de sistemas complejos. En años recientes, ha puesto especial atención en romper las barreras para la integración de las aplicaciones y datos. Otros ámbitos de las TI en los que se ha desempeñado incluyen arquitectura empresarial, SOA, model-driven systems, modelado y perfiles UML, lenguajes de dominios específicos, vocabulario de negocio y reportes XBRL. Su experiencia incluye ERP para finanzas, banca, pagos electrónicos y reporte financiero.

Es autor de dos libros y una docena de artículos. También es co-autor de numerosos estándares de la industria como UML, ISO20022, Banking Industry Architecture Network (BIAN) y XBRL Abstract Model. En particular, fue la fuerza impulsora en la creación de la arquitectura y herramientas para BIAN, que es SOA estandarizada y pasó siete años trabajando con SAP en la estrategia de estándares. Frankel es experimentado y efectivo como presentador de nuevas ideas. Disfruta la discusión y generación de nuevas ideas con los grupos con los que trabaja.

INVERSIÓN*

- USD\$1100.00 dólares más I.V.A., o Dos Cutter token, o Dos asientos de la Membresía de Educación Ejecutiva.
- Segundo participante USD\$990.00 dólares más IVA.
- Tercer o más participantes USD\$880.00 dólares más IVA.

*Precios y promociones sujetos a cambios sin previo aviso.

La inscripción considera además del ingreso a la sesión con el consultor, desayuno continental (café, pan, jugo, fruta), Coffee Break continuo, comida, materiales, servicio de traducción simultánea y diploma.

El cupo es limitado.

Formas de Pago

Aceptamos los siguientes métodos de pago durante el proceso de inscripción:

- American Express

- Transferencia Electrónica
- Tokens de servicio

* Es requisito cubrir el costo antes del evento.

Políticas

Sustituciones y cancelaciones

- La inscripción a este taller es transferible en todo momento.
- Cancelaciones un mes antes del evento tendrán un costo administrativo de \$1,000.00 pesos. A partir de esta fecha no son reembolsables, pero pueden ser transferidas.

Sede de la Sesión

Hotel Marriott Mexico City Reforma
Paseo de la Reforma 276 Col. Juárez
México, D.F.

Horario de la Sesión: 9:00 a 18:00 horas.

Conferencista y fecha del evento

A pesar de nuestro compromiso pudiera presentarse una eventualidad ya sea por la disponibilidad del Expositor o por las condiciones climatológicas. Siendo el caso la fecha y el conferencista pudieran estar sujetas a cambios sin previo aviso.

INFORMES:

Cutter Consortium América Latina

Tel. 55-5336-0418 ext. 111

exceducation@cutter.com.mx

www.cutter.com.mx

Consulte el detalle de la sesión en:

<http://training.cutter.com.mx/2015/softwarearchitecture/index.html>

Consulte el Calendario de Sesiones de Educación Ejecutiva 2015 en:

<http://www.cutter.com.mx/eventos/eventos/Indice.html>

Le recomendamos revisar la Información de nuestras Membresías de Educación Ejecutiva:

Arquitectura de Software para ser ágil a nivel empresarial.

Workshop con David S. Frankel

Topic 1: Separating Concerns in Complex Systems

A key to agility is separating concerns. Complex enterprise systems have multiple vectors of change, each of which corresponds to a particular system concern. One vector is change in the required business functionality. Another vector is change of technical platform, such as adopting or replacing an enterprise service bus. Another vector is change in end-user device. This is by no means a complete list of the vectors of change.

Topic 2: End-to-End Metadata – Organizing for Transparency

Another key to agile software architecture at scale is transparency. The complexity of our systems is rising to the point where burying system structure and semantics exclusively in low-level code is increasingly unviable. Clarity as to what our systems consist of is critical to managing change in those systems.

Topic 3: Product Line Architecture – Organizing for Reuse

Factoring common functionality into reusable components helps to separate concerns in large-scale systems, and enables us to develop new products more rapidly than would be the case if we started from scratch. This session introduces *product line architecture*, which addresses problems that often hobble efforts to promote reuse in software systems. It also picks up on earlier themes by discussing where metadata fits in the product line picture.

Topic 4: Integration – The Perennial Challenge

While we often revel in the new and exciting computing technologies that continue to emerge, a decidedly mundane yet costly and

long-standing problem continues to haunt enterprise systems. Integration costs often consume so much of our computing budgets and resources that we have little left over for taking advantage of new opportunities. This problem constrains our freedom of action to proactively manage change.

This session takes a frank look where the software industry stands in addressing the integration barrier. It looks at some genuine advances that we have made in the last ten to fifteen years, but zeroes in on issues that these advances have not addressed.

Topic 5: Revisiting Service-Oriented Architecture

The goals of SOA initiatives relate to a number of key themes of this class, including agility, reuse, and integration. SOA has been around long enough for us to take a step back and learn from our experiences. This session considers some lessons from the first ten years of SOA, and examines how advanced practitioners are putting that learning to use in next-generation service-oriented architectures.

Topic 6: Agile Development Processes and Enterprise Architecture: Managing the Tension

Agile development processes are gaining popularity because they address a key problem in software development, which is that project requirements are fluid and can't be fully known up front. However, in organizations that have many Agile development teams, some proactive architectural coordination is necessary or else the software that the teams produce tends toward silos that don't integrate well with each other. The challenge, which is the subject of this Webinar, is how to practice proactive software architecture without killing the spirit of Agile.

[Complete workshop description at: http://training.cutter.mx/2015/arquitectura/agenda.html](http://training.cutter.mx/2015/arquitectura/agenda.html)